

## Краткие правила игры.

В пирамиде используется 16 разноцветных шаров.

1. Белый - биток (определенного цифрового номинала не имеет), количество в пирамиде 1 шт
2. Красный - 1 очко, количество в пирамиде 3 шт.
3. Желтый - 2 очка, количество в пирамиде 4 шт.
4. Зеленый - 3 очка, количество в пирамиде 4 шт.
5. Синий - 4 очка, количество в пирамиде 2 шт.
6. Черный - 5 очков, количество в пирамиде 2 шт.

Общее количество очков в пирамиде - 41.

Побеждает в партии, первый набравший 21 очко.

В случае сыгывания битка в лузу, партнер обязан снять с игрового поля в пользу играющего любой из шаров.

Домом для сыгывания является полоса между 1-й точкой и ближайшим коротким бортом шириной 204мм (3 диаметра шара).

Сыгывание шара из дома, после введения битка в игру, производится во все 6 луз, в независимости от месторасположения прицельного шара.

Система штрафов:

Игрок, совершивший штраф наказывается вычитанием 2 очков из набранных им очков в партии и причислением 2 очков сопернику.

Штраф за вылетевший «чужой» шар не назначается.