

БИЛЬЯРД FORTUNA ПУЛ 6 ФУТОВ
АРТИКУЛ: 04656



ИНСТРУКЦИЯ ПО СБОРКЕ
ПРАВИЛА ИГРЫ



ВНИМАНИЕ!

**Изделие содержит мелкие детали!
Не предназначено для игры детям до 3-х лет!**

1. Проверьте, чтобы все детали, указанные в комплектации, были в наличии. Освободите достаточное пространство перед началом сборки.
2. Во избежание травм сборка мини-бильярда для игры/хранения должна осуществляться под присмотром взрослых.
3. Во избежание несчастных случаев держите упаковочные материалы вне досягаемости маленьких детей.
4. При сборке мини-бильярда всегда пользуйтесь инструкцией.
5. Детям рекомендуется эксплуатировать мини-бильярд под присмотром взрослых.
6. Не направлять кии в глаза и в сторону лица.
7. Во избежание деформации мини-бильярда не храните его в условиях повышенной влажности и перепада температур.

WARNING!

Not suitable for children under 3 years old as this product contains small parts!

1. Please check that all the parts shown in the set have been included. Please prepare enough space before assembly.
2. When folding table for play/storage purposes, adult supervision is essential to avoid possible injury.
3. To avoid possible injury please keep the packaging materials away from children.
4. Assembly instruction must be followed at all times.
5. This game is to be used by children under adult supervision.
6. Do not point at eyes and face.
7. Please don't store this product in cold or damp conditions as it may cause warpage.



КОМПЛЕКТАЦИЯ

<p>#1</p>  <p>Регулировка опоры 4 шт.</p>	<p>#2</p>  <p>Шары 1 компл.</p>	<p>#3</p>  <p>Треугольник 1 шт.</p>	<p>#4</p>  <p>Мел 2 шт.</p>
	<p>#5</p>  <p>Щетка 1 шт.</p>	<p>#6</p>  <p>Кий 2 шт.</p>	

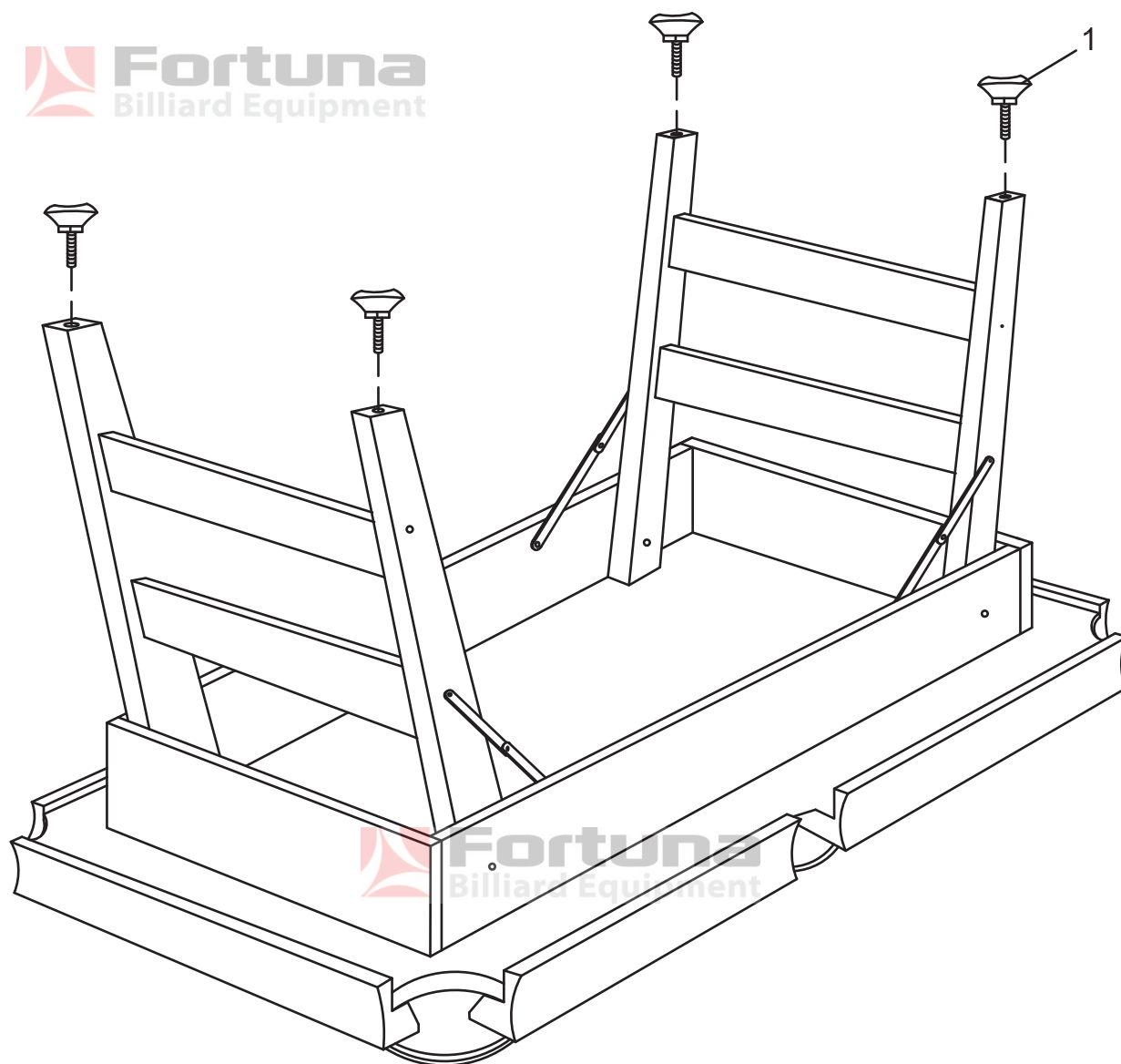


Рис.1

ПРАВИЛА ИГРЫ В АМЕРИКАНСКИЙ ПУЛ – «ВОСЬМЕРКА»

Термины и определения.

Дом – зона стола, из которой выполняется удар по битку для разбивания пирамиды из шаров.

Биток – шар белого цвета.

Прицельные шары – все остальные шары.

1. Перед началом игры с помощью треугольника устанавливается пирамида из 15-ти шаров с шаром №8 в центре. Вершина пирамиды находится в нижней точке (см.рисунок 2). При этом остальные шары размещаются на игровом поле в произвольном порядке, за исключением того, что в дальних от дома углах пирамиды должны быть установлены шары из разных групп – сплошной окраски и полосатые.

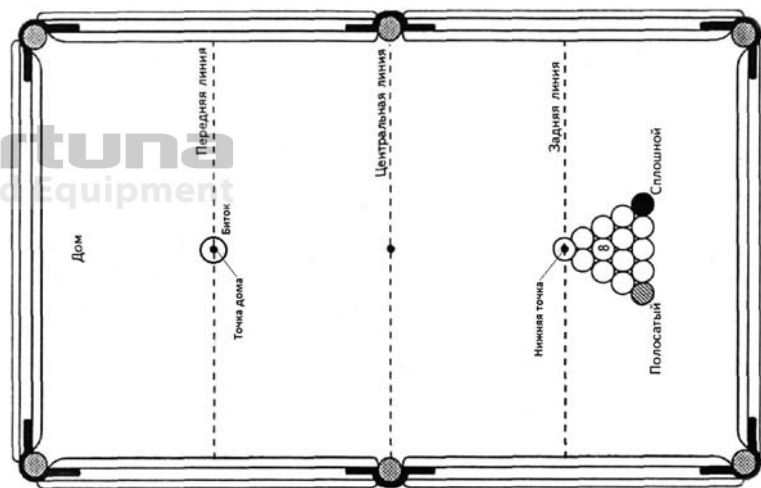


Рис.2

2. Игра начинается с разбивания пирамиды. Для этого биток устанавливается в любую точку стола внутри дома. Игрок, разбивающий пирамиду, определяется жребием. Пирамида разбивается ударом кия по битку. Все удары кием в процессе игры осуществляются только по битку. Прицельные шары должны быть забиты в лузы также с помощью битка. Цель игры: забить в лузы все прицельные шары одной группы, при этом шар №8 должен быть забит последним.

3. Если игрок разбил пирамиду так, что в лузы попали любые шары, кроме битка или шара №8, то он получает право следующего удара. Все удары, кроме удара, разбивающего пирамиду, являются заказными. Т.е. игрок, выполняющий удар, должен сообщить, какой прицельный шар в какую лузу он собирается забить. Если заказанный или любой другой прицельный шар (кроме шара №8) падают в незаказанную лузу, то право выполнения удара переходит к сопернику.

4. При попадании в лузу битка во время разбивания пирамиды право удара переходит к сопернику. Тот в свою очередь выставляет биток на стол в любую точку дома, но бить может только по тем прицельным шарам, которые находятся вне дома. В случае попадания в лузу шара №8 при разбивании пирамиды этот шар выставляется на нижнюю точку дома, а право удара также переходит к сопернику.

5. После первого попадания заказанного шара в заказанную лузу игрок должен забивать шары из той же группы, к которой относится этот шар.

6. После того, как забиты все шары своей группы, нужно забить последний шар - шар №8. Если этот шар будет забит в незаказанную лузу, то игрок совершивший удар, объявляется проигравшим. Также назначается проигрыш игроку, если в процессе игры в лузу падает шар №8 раньше, чем забиты все прицельные шары из группы, которой играет данный участник.

7. Игрок передает право следующего удара сопернику в следующих ситуациях:

- биток падает в лузу;
- биток не коснулся ни одного шара или первым коснулся шара из группы соперника;
- после удара битком по шарам ни один из шаров, включая биток, не коснулся борта;
- игрок задел любой из шаров на столе любой частью кия (разрешенным положением является только касание шара наклейкой кия).

Игрок, получивший право очередного удара, может поставить биток в любую свободную от других шаров точку игрового поля.

8. Побеждает игрок, первым достигший цели игры.

ВНИМАНИЕ! Производитель и продавец не несут ответственности за ущерб, причиненный в результате неправильной сборки и эксплуатации мини-бильярда.